

Les cartes de ce jeu de double sont interdites à la vente, elles sont réservées à un usage privé dans un cadre éducatif (en classe ou à la maison).

Les personnages des Alphas sont issus de "la Planète des Alphas", une méthode de Claude Hugenin et Olivier Dubois du Nilac, parue aux éditions Récréaire.

*maternelle-bambou.fr*

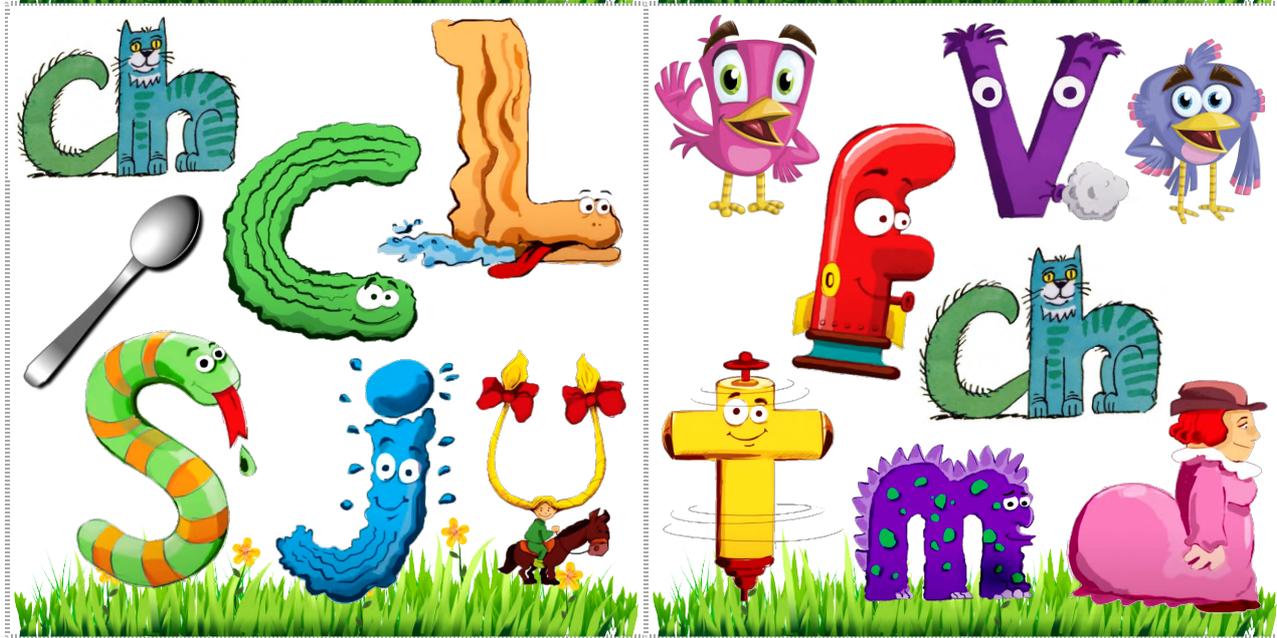
# Le double des Alphas



*maternelle-bambou.fr*











# Le double des Alphas

## Règles du jeu du Dobble des Alphas (pour deux ou trois joueurs)

- version "tour infernale" :  
Chaque joueur a une carte, toutes les autres cartes forment la pioche, face visible. Il faut être le plus rapide à repérer et à dire le nom du personnage des Alphas (ou le chiffre) en commun entre sa carte et la première carte visible de la pioche. Le premier joueur à trouver pose la carte sur son tas, libérant ainsi une autre carte de la pioche. Lorsqu'il n'y a plus de cartes dans la pioche, le joueur qui a récolté le plus de cartes a gagné.

## Règles du jeu du Dobble des Alphas (pour deux ou trois joueurs)

- version "puits" :  
Toutes les cartes sont distribuées, réparties équitablement entre les joueurs, sauf une carte qui reste au centre. Il faut être le plus rapide à repérer et nommer le personnage des Alphas (ou le chiffre) en commun entre sa carte et celle de la pioche. Le premier joueur à trouver pose sa carte pour recouvrir celle de la pioche, libérant ainsi une autre carte de son tas. Le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes a gagné.