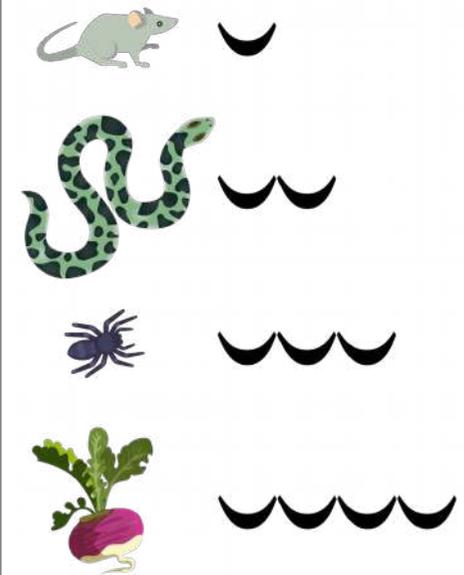
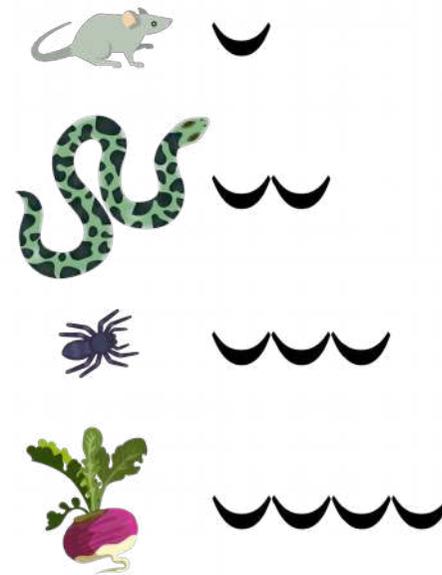
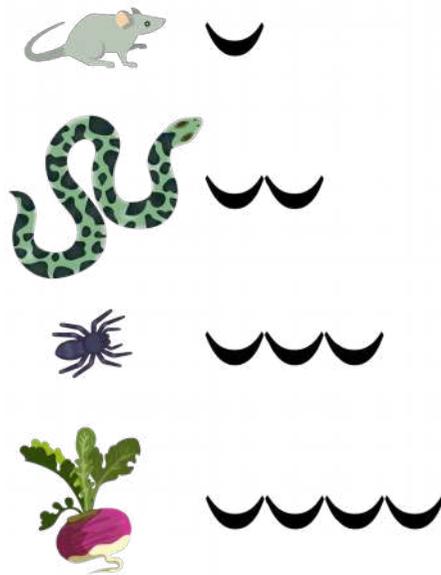
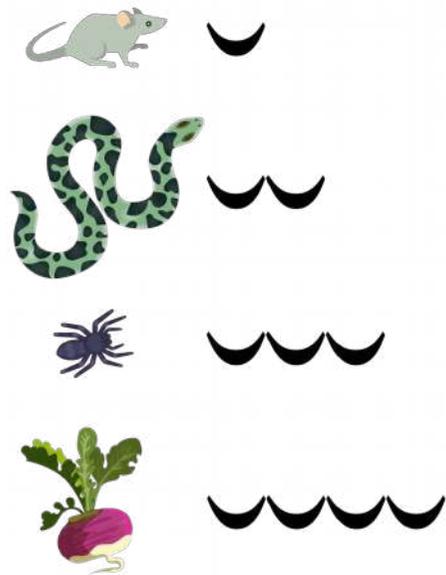
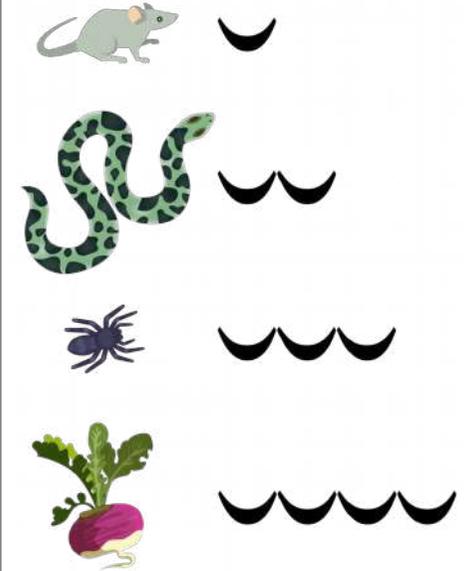
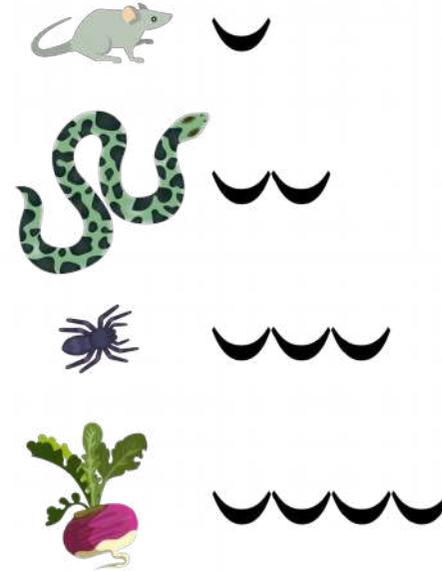
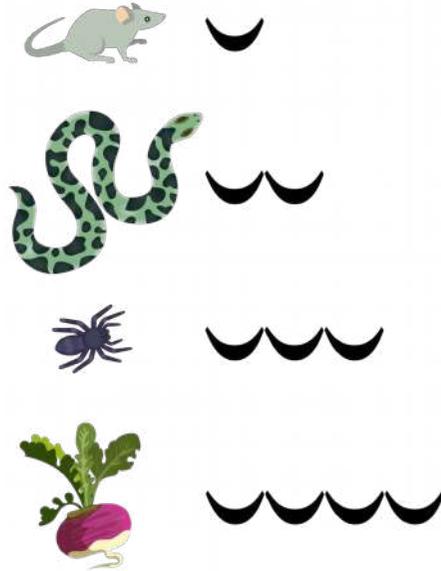


La potion de
Syllabouille



maternelle-bambou.fr





rat



serpent

Règle du jeu :

- Syllabouille est une sorcière qui va avoir besoin des élèves pour préparer sa potion magique !
- Les quatre ingrédients sont présentés aux élèves avec la décomposition en syllabes. Chaque élève dispose d'une liste d'ingrédients devant lui pour s'aider avec le nombre de syllabes si besoin pendant le jeu.
- Les 18 grandes cartes "chaudron" sont mélangées et placées en tas au centre de la table (face chaudron visible). Les 18 petites cartes "recette" sont placées en cercle tout autour du chaudron.

maternelle-bambou.fr



araignée



rutabaga

- À son tour, le joueur prend le rôle de Syllabouille : il prend la cuillère en bois et pioche une carte "chaudron". Il doit faire deviner sa recette aux autres joueurs en tapant avec la cuillère en bois les syllabes sur la table. Il touille autour du chaudron entre chaque ingrédient.
- Le premier joueur qui pose sa main sur la carte "recette" qui correspond aux trois ingrédients remporte la carte "chaudron" de Syllabouille (on peut attendre que tous les joueurs choisissent une carte avant de vérifier les réponses).
- La partie s'arrête quand un élève remporte sa cinquième carte "chaudron".

maternelle-bambou.fr







